

Logiciels utilisés

Présentation de documents :

- Word
- Wordart
- PowerPoint
- Publisher

Traitement d'image :

- Photoshop
- Paint
- Photofiltre

Traitement audio :

- Audacity

Montage vidéo :

- Adobe Premiere Elements 11

Codage et programmation :

- Scratch
- Code Combat
- EduPython
- HTML
- Arduino (programmation robot)
- MBlock
- Galaad

Dessin vectoriel :

- Scratch



Logo créé par un élève de 6^e

L'ARE (accompagnement à la réussite et à l'épanouissement) est un enseignement spécifique à Fénelon Notre-Dame. L'ARE Multimédia Informatique est disponible à tous les niveaux du collège 2h par semaine (1h de multimédia, 1h d'une matière de collège).

Les élèves pourront s'approprier les différents outils numériques et logiciels mis à disposition. Ils seront aidés et accompagnés dans leurs projets par les animateurs et enseignants mais aussi par leurs camarades.

Matériels à disposition :

- 1 ordinateur par élève
- Casque audio avec micro
- Appareil photo
- Caméscope



Multimédia - Informatique

Proposé en 6^e - 5^e - 4^e - 3^e

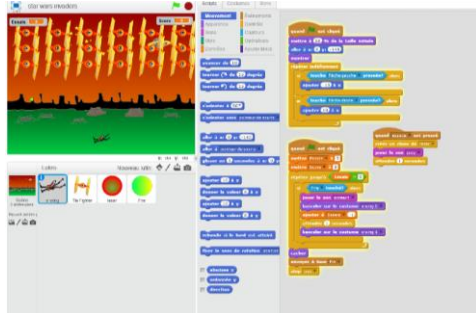


Quelques Activités

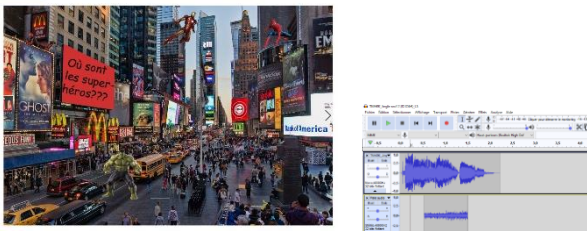
En 6^e : Photographie - Avatarmaker.com et Photoshop - Connaissance du PC - Initiation à l'audio
Présentation de documents - Projets



En 5^e : Scratch - Présentation - Montages images



En 4^e : Codage HTML construction de pages web - Analyse de sites - Traitement de l'image et du son - Initiation Motion Design - commande numérique



En 3^e : Montages vidéos - Programmation langage Python - Droit du multimédia et réseaux sociaux - Sécurité et protection - Web série collaborative

```
function eratosthenes(size)
  all=ones(int32, size)
  println(1)
  println(2)
  idx = 1
  prime = 3
  while prime <= size
    if !isprime(all)
      println(prime)
      idx += 1
      j = prime
      while (j <= (size / prime))
        all = [all, prime * j]
        j += 1
      end
    end
    prime += 2
  end
  println
end
```



Commande numérique



L'ARE MMI c'est ...

Être responsable et autonome sur un PC.

S'approprier les différents outils numériques et logiciels mis à disposition.

S'approprier le réseau et les environnements numériques de travail.

Partager avec le groupe ses connaissances et ses compétences.

Créer des activités qui motivent les élèves aux usages du numérique.

Préparer et construire un projet multimédia (traitement de l'image, du son, de la vidéo, programmer un jeu...).

Valider des compétences numériques (certification Pix)

Spécialisation en informatique dans les matières :

6^e : Français (Mise en valeur de travaux d'écriture, analyse d'œuvres d'art).

5^e : Mathématiques (Programmations diverses sur Scratch - défis, brevet, jeux -, dessin vectoriel).

4^e : Technologie (Programmation robotique et initiation commande numérique).

3^e : Arts Plastiques (Photo, Retouche photo, Vidéo).

Quelques retours d'élèves :

J'aime l'ARE MMI car on s'améliore en informatique et on apprend plein de choses dans la bonne humeur

La MMI est la seule chose qui fait que j'aime le lundi car on apprend sans s'en rendre compte.

J'aime bien l'ARE MMI car j'utilise des outils qu'on ne trouve pas dans les autres cours.

J'aime l'informatique, ça m'intéresse ! C'est cool, j'ai le droit de créer et je peux apprendre aux autres.

J'aime bien l'ARE MMI. Des fois, si je ne sais pas comment faire des choses, ça m'apprend à chercher et à trouver par moi-même.